

```
alog{  
el="Foglio 2.0";
```

dclMaker

```
:radio_button{label="m";
```

```
}
```

```
}
```

```
:boxed_row{
```

```
label="scala di stampa:";
```

```
:popup_list{key="scala";alignment=cen
```

```
:edit_box{key="sc";alignment=cent
```

```
}
```

```
spa
```

```
:ro
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```

```
:
```



```
spacer_1;
```

```
:row{fixed_width=true
```

```
:boxed_column
```

```
label="colori";
```

```
:row{:image_button{key="c
```

```
:row{:image_button{key="c
```

```
:row{:image_button{key="c
```

dclMaker 1.2 per AutoCAD – www.domenicoieva.com

Installazione e caricamento

Estrarre dal file .zip il file **dclMaker.vlx** e copiarlo in una cartella o nella cartella del programma AutoCAD.

Per caricarlo avviare AutoCAD e richiamare il comando **Appload** e selezionare il file dclMaker.vlx poi premere il pulsante Carica e chiudere la finestra di dialogo.

Avviare dclMaker digitando DCLM sulla linea di comando.

L'interfaccia di dclMaker

Dopo aver digitato DCLM il programma si avvia e presenta una finestra nella quale definire i dialog box per le vostre applicazioni:



lista DIALOG BOX:

In questa lista è mostrata la gerarchia del Dialog box di progetto. Gli elementi sono selezionati nella lista 'Elementi' ed inseriti con il pulsante 'Aggiungi' o con un doppio click sull'elemento.

lista ELEMENTI:

In questa lista sono contenuti tutti gli elementi predefiniti per la costruzione di un dialog box più alcuni elementi di complemento raccolti sotto la voce 'Varie'.

L'ordinamento degli elementi segue quella fatta nel manuale di personalizzazione di AutoCAD nel quale gli elementi sono raggruppati sotto tre grandi categorie:

- Gruppi di elementi (row, column, boxed_row ecc..)
- Elementi predefiniti (button, edit_box, popup_list ecc.)
- Elementi grafici
- Varie

pulsante AGGIUNGI:

Aggiunge l'elemento selezionato nella lista degli Elementi nella lista del Dialog box di progetto.

Prima dell'inserimento, per la maggior parte degli elementi, viene presentata una maschera che permette l'inserimento degli attributi dell'elemento. La stessa funzione la si ottiene anche con un doppio 'click' nella lista degli elementi.



Finestra per l'inserimento degli attributo dell'elemento
BUTTON

pulsante RIMUOVI:

Rimuove l'elemento selezionato dalla lista del Dialog box di progetto.

pulsante SPOSTA:

Sposta l'elemento selezionato nella lista del Dialog box di progetto in una nuova posizione.

Dopo aver selezionato questo pulsante il programma richiede di selezionare una nuova posizione (un nuovo rigo) nella lista del Dialog box di progetto, per spostare l'elemento correntemente selezionato.

pulsante COPIA:

Copia l'elemento selezionato nella lista del Dialog box di progetto in una nuova posizione.

Dopo aver selezionato questo pulsante il programma richiede di selezionare una nuova posizione (un nuovo rigo) nella lista del Dialog box di progetto, per copiare l'elemento correntemente selezionato. L'elemento viene copiato completo dei valori dei suoi attributi.

pulsante OPZIONI:

Visualizza un nuovo dialog box dal quale è possibile impostare alcuni parametri operativi del programma:

- Numero di tabulazioni da utilizzare per indentare il codice DCL; lo slider permette di settare il valore da 0 a 10, per valori maggiori scrivere direttamente nella casella di testo 'spazi:'.
- La visualizzazione automatica del file ACAD.DCE, quando presente, dopo l'anteprima.

- Il livello del controllo semantico del file dcl in fase di sviluppo.



pulsante Errori:

Visualizza un nuovo dialog box nel quale viene presentato il contenuto del file ACAD.DCE (report errori);

Due pulsanti nella parte inferiore del dialog box permettono di passare dalla visualizzazione di acad.dce al listato del codice dcl del file in fase di progetto

pulsante SALVA:

Questo pulsante presenta un nuovo dialog box con due tasti, il primo '**Crea NUOVO file**' permette di creare appunto un nuovo file .dcl nel quale salvare il codice dcl del lavoro finito, il secondo, '**Aggiungi a file esistente**', scriverà il codice dcl in coda al file selezionato.

pulsante ANTEPRIMA:

Questo pulsante visualizza in anteprima il layout del dialog box che si sta progettando. Nel caso siano stati definiti più di un dialog box sarà presentata una lista con i nomi di tutti i dialog box definiti per la scelta e la successiva visualizzazione.

pulsante RESET:

Cancella il contenuto della lista del dialog box di progetto.

pulsante MODIFICA:

Permette la modifica degli attributi dell'elemento selezionato nellalista del dialog box di progetto, mostrando la mascherina degli attributi dell'elemento.

La stessa funzione la si ottiene anche con un doppio 'click' nella lista del dialog box di progetto sull'elemento interessato.