



KMLOUT | cad plug-in | versione 1.0

Guida all'uso

Installazione

Estrarre i file dal file .Zip di Kmlout e copiarli nella cartella principale del CAD o in un'altra cartella.

Caricamento

Dopo aver avviato il CAD digitare APPLOAD e tramite il pulsante **Carica** selezionare il file kmlout.vlx (per AutoCAD e GstarCAD), kmlout.des (per BricsCAD) .

Descrizione

Questo programma consente di esportare gli oggetti del disegno CAD, come :

- Linee
- Polilinee
- Cerchi
- Blocchi
- Testi a linea singola
- Punti

in un file in formato KML mantenendo i colori originale degli oggetti e supportando anche elementi curvi.

Il programma offre la possibilità di configurare l'aspetto dei vari elementi all'interno di Google Earth o di un altro visualizzatore di file KML.

Come funziona

Dopo aver caricato il programma con il comando APPLOAD, digitare KMLOUT e selezionare gli oggetti da esportare.

Conclusa la selezione oggetti appare la finestra di dialogo che consente di personalizzare l'aspetto degli oggetti.

Le opzioni sono:

Spessore oggetti : determina lo spessore dei bordi degli oggetti.

Scegli colore: apre una finestra di selezione dei colori ACI da assegnare agli oggetti.

Utilizza colore oggetti: se attivo esporta gli oggetti con il loro colore attuale.

Trasparenza poligono: determina il livello di trasparenza del riempimento dei poligoni.

Simbolo per punti: il simbolo (icona) da utilizzare per rappresentare i punti (Point). La lista a comparsa propone 10 simboli o un simbolo a scelta (voce "<personalizzato>") selezionabile tra i propri file .PNG.

Dimensione simbolo: regola la dimensione delle icone selezionate (da 1 a 5).

Simbolo per blocchi: il simbolo (icona) da utilizzare per rappresentare i blocchi selezionati. La lista a comparsa propone 10 simboli o un simbolo a scelta (voce "<personalizzato>") selezionabile tra i propri file .PNG.

Dimensione simbolo: regola la dimensione delle icone selezionate (da 1 a 5).

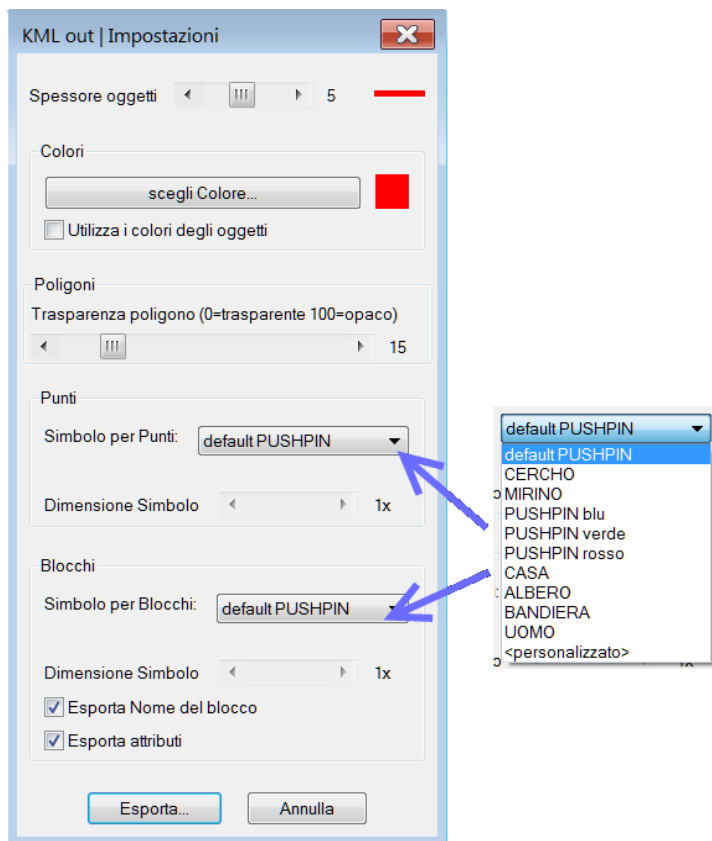
Esporta nome blocco: se attivo, nel popup che appare sulla mappa in corrispondenza del blocco, sarà inserito il nome del blocco.




Esporta attributi: se attivo, nel popup che appare sulla mappa in corrispondenza del blocco, saranno elencati i valori degli attributi del blocco.

Infine premendo il pulsante **Esporta** sarà richiesto il nome del file KML da creare.

Per ripresentare nel file KML i punti o i blocchi si possono utilizzare 9 icone predefinite:

In alternativa si può utilizzare un file .PNG presente sul proprio HD selezionando la voce "<personalizza>".



CERCHIO		CASA	
MIRINO		ALBERO	
PUSHPIN BLU		BANDIERA	
PUSHPIN VERDE		UOMO	
PUSHPIN ROSSO			

Da notare che gli oggetti Testo saranno rappresentati nel file KML sempre orizzontali anche se nel disegno CAD hanno un angolo di rotazione diverso da 0°.